



Черкаський державний технологічний університет

Кафедра комп'ютерних наук та системного аналізу

**Факультет
інформаційних
технологій і систем**

**м. Черкаси, ФІМЛІ,
24.09.2025**



Робота в галузі інформаційних технологій є найпристижнішою професією в Україні серед молоді!



Тренди в ІТ-галузі: web-технології



Веб-програмування



Веб-дизайн



Тренди в ІТ-галузі: хмарні технології



Тренди в ІТ-галузі: мобільні технології



Мобільні технології



Мобільні технології – це технології, що базуються на використанні **мобільних пристроїв** (мобільні телефони, смартфони, комунікатори, кишенькові комп'ютери, планшети), **мобільних додатків** (програми для мобільних додатків), **сервісів** (отримання, зберігання, опрацювання, пошук, передавання даних за допомогою мобільних пристроїв) та **засобів мобільного зв'язку** (GSM, Bluetooth, WiFi).

Мобільні технології



**Android
Programming!**



**Android
Studio**

Powered by the IntelliJ Platform



Мобільні технології



Objective C

OBJ-C

```
Object.defineProperty(UITableView, "layerClass", {
  get: function () { /* native call */ },
  set: function (newLayerClass) { /* native call */ }
});

Object.defineProperty(UITableView.prototype, "title", {
  get: function () { /* native call */ },
  set: function (newTitle) { /* native call */ }
});
```

VS

SWIFT

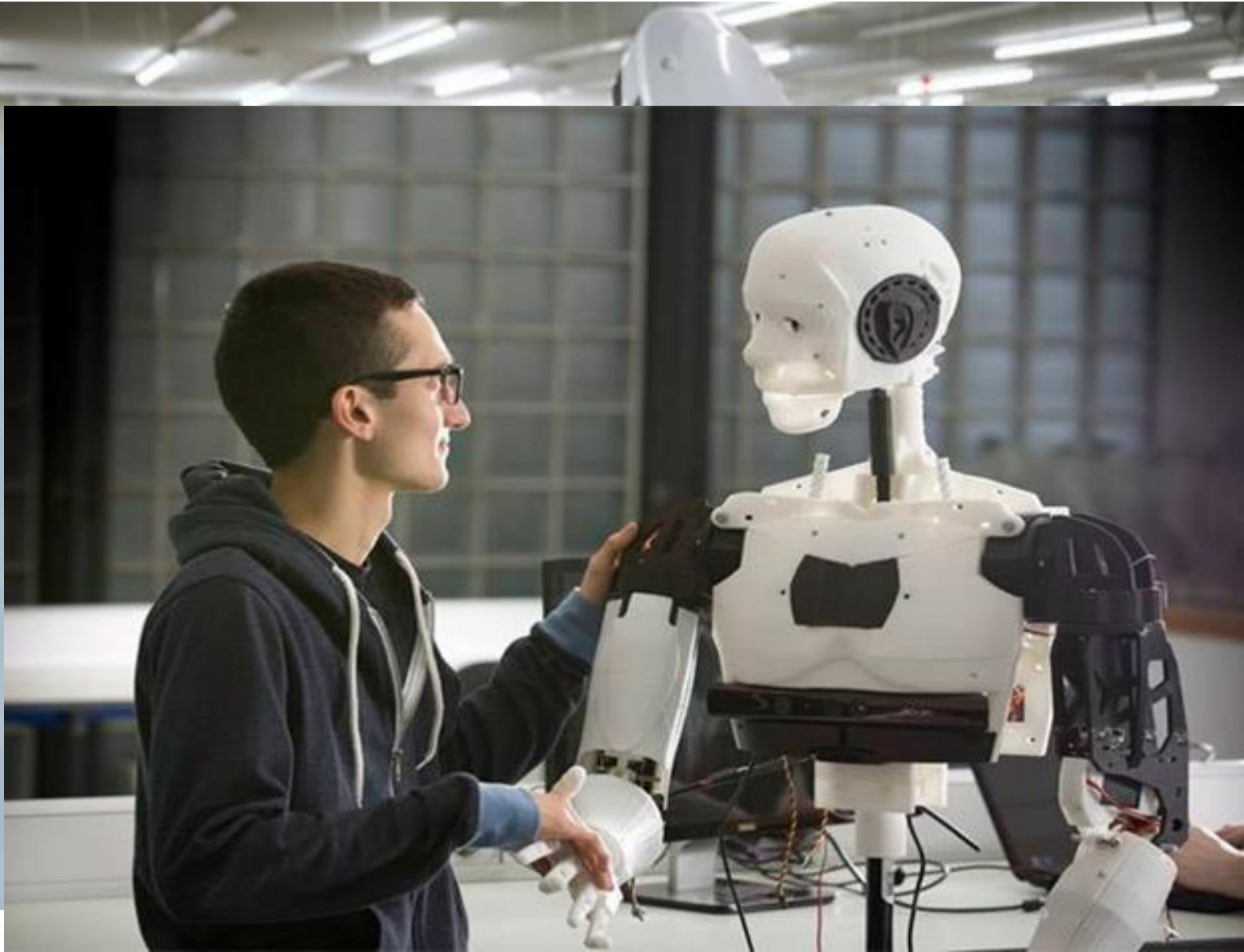


```
var someInts = [Int]()
someInts.append(21)
someInts.append(45)
someInts += [3]

// Modify last element
someInts[2] = 50

var someVar = someInts[0]
print("Your Age is \(someVar) ")
```

Тренди в ІТ-галузі: робототехніка



Тренди в ІТ-галузі: робототехніка

Робототехніка — прикладна наука, що займається проектуванням, розробкою, створенням, експлуатацією та використанням роботів, а також комп'ютерних систем для їх контролю, сенсорного зворотного зв'язку і обробки інформації автоматизованих технічних систем.



Тренд: Інтернет речей і smart-технології



Інтернет речей — одна з найпопулярніших наукових ідей сучасної інформатики, яка зараз активно втілюється в життя. Він здатний серйозно вплинути на розвиток сучасного суспільства, оскільки дасть змогу багатьом процесам відбуватися без участі людини.

Інтернет речей (англ. *Internet of Things*, скорочено **IoT**) — це глобальна мережа підключених до Інтернету речей — пристроїв, оснащених сенсорами, датчиками, засобами передавання сигналів.



Використання Інтернету речей



Побутові речі



Розумний дім



Безпека



Медицина



Інтернет речей

Транспорт



Торгівля



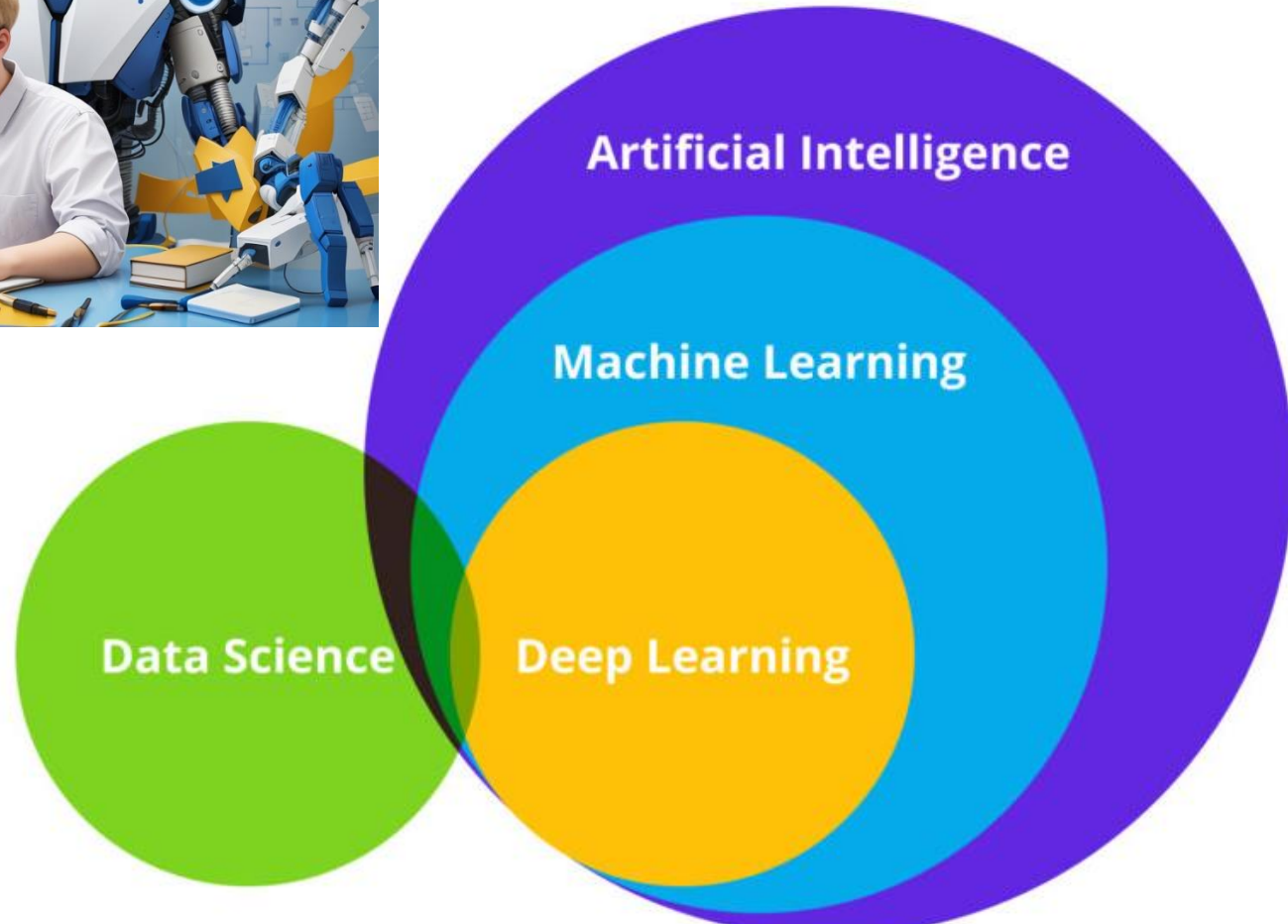
Промисловість



Сільське господарство

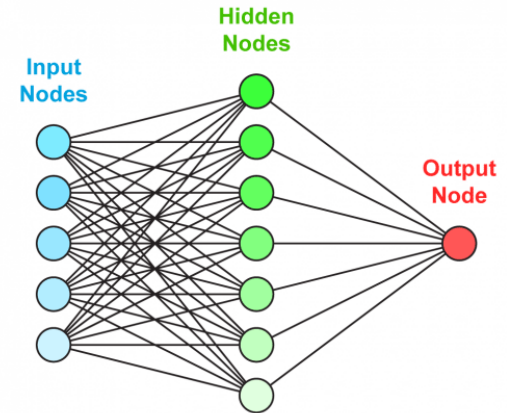


Тренди в ІТ-галузі: штучний інтелект



Тренди в ІТ-галузі: штучний інтелект

- ✓ Штучні нейронні мережі
- ✓ Машинне навчання
- ✓ Генеративний штучний інтелект



Gemini

Список популярних ІТ-професії в Україні

1. Розробка програмного забезпечення (Software Development):

- ✓ **Front-end Developer**
- ✓ **Back-end Developer**
- ✓ **Full-stack Developer**
- ✓ **Mobile Developer**
- ✓ **Game Developer**
- ✓ **Desktop Application Developer**
- ✓ **DevOps Engineer**

Список популярних ІТ-професії в Україні

2. Тестування та забезпечення якості (QA & Testing):

- ✓ QA Engineer (Manual/Automation)
- ✓ Test Lead/Manager

3. Управління даними (Data Management):

- ✓ Database Administrator (DBA)
- ✓ Data Engineer
- ✓ Data Scientist
- ✓ Big Data Architect
- ✓ Machine Learning Engineer

Список популярних ІТ-професій в Україні

4. Інфраструктура та мережі (Infrastructure & Networking):

- ✓ System Administrator (SysAdmin):
- ✓ Network Engineer
- ✓ Cloud Engineer (Amazon Web Services, Azure, Google Cloud Platform)

5. Кібербезпека (Cybersecurity):

- ✓ Security Analyst:
- ✓ Penetration Tester (Ethical Hacker)
- ✓ Security Architect
- ✓ Incident Response Specialist

Список популярних ІТ-професій в Україні

6. Управління проектами та продуктами (Project & Product Management):

- ✓ Project Manager
- ✓ Product Manager
- ✓ Scrum Master
- ✓ Business Analyst (BA)

7. Дизайн та користувацький досвід (Design & UX/UI):

- ✓ UI/UX Designer
- ✓ Product Designer
- ✓ Graphic Designer (для ІТ)

Список популярних ІТ-професії в Україні

8. Інші ІТ-професії:

- ✓ **Technical Writer**
- ✓ **IT Support Specialist/Help Desk**
- ✓ **IT Consultant**
- ✓ **Sales Engineer/Presales Engineer**
- ✓ **Blockchain Developer**
- ✓ **Robotics Engineer**

Цей список далеко не повний, адже ІТ-сфера постійно розвивається і з'являються нові спеціалізації.



Факультет інформаційних технологій і систем

Ф. Інформаційні технології



Спеціальності:

- F2 – Інженерія програмного забезпечення
- F3 – Комп'ютерні науки
- F5 – Кібербезпека та захист інформації
- F6 – Інформаційні системи і технології
- F7 – Комп'ютерна інженерія
- E8 – Статистика (ОП:Аналіз даних (Data Science) та комп'ютерна статистика)
- G7 – Автоматизація, комп'ютерно-інтегровані технології та робототехніка

*Додаток 3 до Правил прийому до Черкаського
державного технологічного університету в 2025 році*

Перелік

вагових коефіцієнтів оцінок предметів національного мультипредметного тесту та творчого конкурсу

Код	Найменування спеціальності (спеціалізації, предметної спеціальності)	Освітня програма	Конкурсні предмети									
			Основний блок			Додатковий блок						
			Перший (українська мова) (K1)	Другий (математика) (K2)	Третій (історія України) (K3)	Четвертий (іноземна мова) (K4)	Четвертий (біологія) (K4)	Четвертий (фізика) (K4)	Четвертий (хімія) (K4)	Четвертий (українська література) (K4)	Четвертий (географія) (K4)	Творчий конкурс (TK)
ФАКУЛЬТЕТ ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ І СИСТЕМ												
E8	Статистика	Аналіз даних (Data Science) та комп'ютерна статистика	0,3	0,5	0,2	0,3	0,2	0,4	0,3	0,2	0,2	-
F2	Інженерія програмного забезпечення	Інженерія програмного забезпечення	0,3	0,5	0,2	0,3	0,2	0,4	0,3	0,2	0,2	-
F3	Комп'ютерні науки	Комп'ютерні науки та прикладне програмування	0,3	0,5	0,2	0,3	0,2	0,4	0,3	0,2	0,2	-
F7	Комп'ютерна інженерія	Комп'ютерні системи та мережі	0,3	0,5	0,2	0,3	0,2	0,4	0,3	0,2	0,2	-
		Спеціалізовані комп'ютерні системи	0,3	0,5	0,2	0,3	0,2	0,4	0,3	0,2	0,2	-
F5	Кібербезпека та захист інформації	Управління кібербезпекою та захист інформації	0,3	0,5	0,2	0,3	0,2	0,4	0,3	0,2	0,2	-
F6	Інформаційні системи і технології	Web-технології, web-дизайн	0,3	0,5	0,2	0,3	0,2	0,4	0,3	0,2	0,2	-
G7	Автоматизація, комп'ютерно-інтегровані технології та робототехніка	Автоматизація та комп'ютерно-інтегровані системи та компоненти	0,3	0,5	0,2	0,3	0,2	0,5	0,3	0,2	0,2	-

ТОП-5 НАЙБІЛЬШ ПОПУЛЯРНИХ СПЕЦІАЛЬНОСТЕЙ 2024 і 2025 РОКІВ

Найпопулярніші спеціальності бакалаврату за кількістю поданих заяв у **2024** році:

- ❑ Психологія – **49782**;
- ❑ Менеджмент – **47813**;
- ❑ Філологія – **44663**;
- ❑ Право – **40265**;
- ❑ Комп'ютерні науки – **33121**.

Найпопулярніші спеціальності бакалаврату за кількістю поданих заяв у **2025** році:

- ❑ Менеджмент – **69385**;
- ❑ Філологія – **55911**;
- ❑ Психологія – **55571**;
- ❑ Маркетинг – **37581**;
- ❑ Економіка та міжнародні економічні відносини – **33540**;
- ❑ Комп'ютерні науки – **31688**.

Кількість заяв на бакалаврат за спеціальностями галузі F – інформаційні технології (2025 р.)

Рейтинг	Галузь знань	Спеціальність	Кількість заяв	Всього
3	F Інформаційні технології	F1 Прикладна математика	2911	98611
		F2 Інженерія програмного забезпечення	22498	
		F3 Комп'ютерні науки	31688	
		F4 Системний аналіз та наука про дані	3824	
		F5 Кібербезпека та захист інформації	20680	
		F6 Інформаційні системи і технології	7071	
		F7 Комп'ютерна інженерія	9939	

Спеціальність F3 - комп'ютерні науки



ШИФР І НАЙМЕНУВАННЯ ГАЛУЗИ ЗНАНЬ	КОД І НАЙМЕНУВАННЯ СПЕЦІАЛЬНОСТІ	РІВЕНЬ ОСВІТИ, ЗА ЯКИМ ЗДІЙСНЮЄТЬСЯ ПІДГОТОВКА ЗА СПЕЦІАЛЬНОСТЮ*				КОД І НАЙМЕНУВАННЯ ВІДПОВІДНОЇ ДЕТАЛІЗОВАНОЇ ГАЛУЗИ МІЖНАРОДНОЇ СТАНДАРТНОЇ КЛАСИФІКАЦІЇ ОСВІТИ ISCED-F 2013
		фахової передвищої освіти	першій (бакалаврський)	другій (магістерський)	третій (освітньо-науковий/ освітньо-творчий)**	
F Інформаційні технології	F1 Прикладна математика		+	+	+	0541 Mathematics 0613 Software and applications development and analysis
	F2 Інженерія програмного забезпечення	+	+	+	+	0613 Software and applications development and analysis
	F3 Комп'ютерні науки	+	+	+	+	0613 Software and applications development and analysis

Навчальний план F3 – комп'ютерні науки

Код за ОПП-	НАЗВА НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ	РОЗПОДІЛ ЗА СЕМЕСТРАМИ						Кількість кредитів ЄКТС	Обсяг годин
		Екзамени	Заліки	кп	кр	Р Г Р	контрольні роботи		
								30	
1. ОBOB`ЯЗKOBІ ДИСЦИПЛІНИ							352		
1.1 Цикл загальної підготовки									
ОЗП 1	Історія та культура України	1						3	90
ОЗП 2	Українська мова за професійним спрямуванням		1					3	90
ОЗП 3	Філософія	2						3	90
ОЗП 4	Іноземна мова за професійним спрямуванням	4 8	1 2 3 5 6 7					14	420
ОЗП 5	Фізичне виховання		1 2 3 4					6	180
ОЗП 6	Безпека життєдіяльності та цивільний захист	3						3	90
Всього								32	960
1.2 Цикл професійної підготовки									
ОПП 1	Вступ до фаху		1					4	120
ОПП 2	Вища математика	2 3	1			1		12	360
ОПП 3	Архітектура комп'ютерів	1						4	120
ОПП 4	Операційні системи	1						4	120
ОПП 5	Алгоритмізація та програмування	1 2				2		9	270
ОПП 6	Комп'ютерні мережі	2						4	120
ОПП 7	Дискретна математика		2					4	120
ОПП 8	Алгоритми та структури даних		2					4	120
ОПП 9	Об'єктно-орієнтоване програмування	3 4				3		8	240
ОПП 10	Теорія ймовірності та математична статистика	3				3		4	120
ОПП 11	Бази даних	4				4		7	210

ОПП 12	Методи оптимізації та дослідження операцій	5				5		4	120
ОПП 13	Чисельні методи	5						4	120
ОПП 14	Теорія алгоритмів	5						4	120
ОПП 15	Web-програмування	5			5			4	120
ОПП 16	Методи та системи штучного інтелекту	6				6		4	120
ОПП 17	Програмування під мобільні платформи	6			6			4	120
ОПП 18	Проектування прикладного програмного забезпечення	6						4	120
ОПП 19	Конструювання прикладного програмного забезпечення	7			7			4	120
ОПП 20	Системний аналіз	7						4	120
ОПП 21	Теорія прийняття рішень	7				7		4	120
ОПП 22	Моделювання складних систем	7						4	120
ОПП 23	Інтелектуальний аналіз даних	8						4	120
ОПП 24	Технології захисту інформації та безпека програмного забезпечення	8						4	120
ОПП 25	Технології розподілених інформаційних систем та паралельних обчислень		8					4	120
ОПП 26	Управління ІТ-проектами		8					4	120
ОПП 27	Ознайомча практика		2					4	120
ОПП 28	Перша виробнича практика		4					4	120

ОПП 29	Друга виробнича практика		6					4	120
ОПП 30	Переддипломна практика		8					4	120
Всього								140	4200
АТЕСТАЦІЯ									
А 1	Кваліфікаційна робота бакалавра		8					8	240
Всього								8	240
Всього за циклом обов'язкових дисциплін								180	5400

Навчальний план F3 – комп'ютерні науки

2. ВИБІРКОВІ ДИСЦИПЛІНИ								
2.1 Цикл загальної підготовки								
ВЗП 1	Теоретична підготовка БЗВП* / НДВВЗП1		3				3	90
ВЗП 2	НДВВЗП2		3				3	90
ВЗП 3	НДВВЗП3		3				3	90
ВЗП 4	НДВВЗП4		3				3	90
ВЗП 5	НДВВЗП5		4				3	90
ВЗП 6	НДВВЗП6		4				3	90
ВЗП 7	НДВВЗП7		4				3	90
ВЗП 8	НДВВЗП8		4				3	90
Всього							24	720
2.2 Цикл професійної підготовки								
ВПП 1	НДВВПП1		5				4	120
ВПП 2	НДВВПП2		5				4	120
ВПП 3	НДВВПП3		5				4	120
ВПП 4	НДВВПП4		6				4	120
ВПП 5	НДВВПП5		6				4	120
ВПП 6	НДВВПП6		6				4	120
ВПП 7	НДВВПП7		7				4	120
ВПП 8	НДВВПП8		7				4	120
ВПП 9	НДВВПП9		7				4	120
Всього							36	1080
Всього за циклом вибіркового дисциплін							60	1800
Загальна кількість							240	7200

Спеціальність

ФЗ - комп'ютерні науки



Кваліфікація:

■ бакалавр з комп'ютерних наук

Первинні посади випускників:

- ✓ фахівець з розробки та тестування програмного забезпечення
- ✓ фахівець з розроблення комп'ютерних програм
- ✓ фахівець з інформаційних технологій
- ✓ фахівець з інформаційно-аналітичних технологій

Освітня програма: «Управління стартапами і проєктами в галузі ІТ»



Кваліфікація:

- Магістр з комп'ютерних наук

Первинні посади випускників:

- ✓ прикладний програміст
- ✓ інженер-програміст
- ✓ адміністратор баз даних
- ✓ менеджер і керівник ІТ-проєктів
- ✓ інженер з комп'ютерних систем

Загальна характеристика кафедри КНСА

До складу науково-педагогічного персоналу кафедри входять **14** викладачів, з них:

- **4** доктори наук, професори,
- **8** кандидатів наук, доцентів, PhD,
- **2** старші викладачі,
- **2** викладачі.



Основні напрями науково-дослідної роботи кафедри КН та СА:



1. Системне проектування і створення інформаційних систем управління для бізнесу;
2. Інформаційні технології моделювання складних систем;
3. Моделі та методи прийняття рішень в інтелектуальних системах;
4. Створення інформаційних систем управління і систем підтримки прийняття рішень для медицини, транспорту, економіки, фінансової сфери, освіти, медицини;
5. Розробка моделей, методів, технологій і засобів дистанційного навчання, електронних бібліотек;
6. Розробка і впровадження інтелектуальних та адаптивних систем навчання.

Науково-дослідна робота кафедри КНСА



- На кафедрі діє аспірантура (підготовка докторів філософії) зі спеціальності
F3 – комп'ютерні науки
- На кафедрі навчаються **15** аспірантів.



Міжнародна науково-практична конференція «Інформаційні технології в освіті, науці і техніці» кафедри КНСА

Lecture Notes on Data Engineering
and Communications Technologies 178

Emil Faure · Olena Danchenko ·
Maksym Bondarenko ·
Yurii Tryus · Constantine Bazilo ·
Grygoriy Zaspа *Editors*

Information
Technology
for Education,
Science, and
Technics

Proceedings of ITEST 2022

 Springer

May 23-24, 2024, Cherkasy, Ukraine

ITEST-2024

VII International Scientific and Practical Conference
"Information Technology for Education, Science, and Technics"

SUBMISSION UPDATE DEADLINE IN:

EXPIRED

 [ChSTU](#) [DCSSA](#)

ІТОНТ-2008

ІТОНТ-2010

ІТОНТ-2012

ІТОНТ-2014

ІТОНТ-2016

ІТОНТ-2018

ІТОНТ-2020

ІТОНТ-2022

ІТОНТ-2024

Співпраця кафедри КНСА з ІТ-компаніями



При кафедрі функціонує Мережева Академія Cisco



Науково-дослідна діяльність студентів



- участь у наукових і проблемних групах, гуртках при кафедрі
- організація і проведення олімпіад з професійно-орієнтованих дисциплін
- написання курсових робіт (проектів)
- написання наукових конкурсних робіт
- написання кваліфікаційних робіт бакалавра і магістра.

Науковий гурток “Сучасні технології створення інформаційних систем”.
Керівник: к.т.н., доцент
Заспа Г.О.

Науковий гурток “Основи робототехніки та Інтернет речей”.
Керівник: к.т.н., доцент
Андрієнко В.О.

Науковий гурток
«Інноваційні технології розробки високонавантажених веб-систем».
Керівник: Сіньковський А.П., викладач, Data Art.

ЧДТУ-МАН-ФІМЛІ

Міністерство освіти і науки України
Департамент освіти і науки Черкаської облдержадміністрації
Черкаське територіальне відділення МАН України

Відділення: математика
Секція: прикладна математика

Міністерство освіти і науки України
Департамент освіти і науки Черкаської облдержадміністрації
Черкаське територіальне відділення МАН України

ЗАДАЧА ОПТИМІЗАЦІЇ
ПОРТФЕЛЯ ЗАДАЧ
ЛОГІКИ

Міністерство освіти і науки України
Департамент освіти і науки Черкаської облдержадміністрації
Черкаське територіальне відділення МАН України

ЗАДАЧІ НЕЧІТКОЇ
ПРОГРАМУВАНОЇ
РОЗВ'ЯЗУВАННЯ

Міністерство освіти і науки України
Департамент освіти і науки Черкаської облдержадміністрації
Черкаське територіальне відділення МАН України

Відділення: математика
Секція: математичне моделювання

ЗАДАЧА ПРОГНОЗУВАННЯ
ЧАСОВИХ РЯДІВ ЗА ДОПОМОГОЮ
НЕЧІТКИХ НЕЙРОННИХ МЕРЕЖ

Робота Ткаченка Єгора Валентиновича
Науковий керівник: Триус Юрій Васильович

ЧДТУ-МАН-ФІМЛІ

Міністерство освіти і науки України
Департамент освіти і науки Черкаської облдержадміністрації
Черкаське територіальне відділення МАН України

Відділення: Комп'ютерні науки
Секція: Інформаційні системи, бази
даних та системи штучного
інтелекту

**Web-ресурс для розв'язування
екстремальних задач методами
колективного інтелекту**

Роботу виконав:
Клименко Кирил
Володимирович

Науковий керівник:
Триус Юрій Васильович

Черкаси - 2018



1 місце на обласному конкурсі робіт МАН і **2 місце** на Всеукраїнському конкурсі робіт МАН по відділенню «Комп'ютерні науки»

ЧДТУ-МАН-ФІМЛІ

**Міністерство освіти і науки України
Департамент освіти і науки Черкаської облдержадміністрації
Черкаське територіальне відділення МАН України**

**Відділення: комп'ютерні науки
Секція: інтернет технології та
web-дизайн**

**Створення інтернет-ресурсу для навчання
еволюційним та поведінковим методам розв'язування
оптимізаційних задач**

**Роботу виконав:
Овчаренко Олександр
Сергійович**

**Науовий керівник:
Триус Юрій Васильович**

Черкаси -2018

1 місце на обласному конкурсі робіт МАН і **3 місце** на Всеукраїнському конкурсі робіт МАН по відділенню «Комп'ютерні науки»

ЧДТУ-МАН-ФІМЛІ

Зоренко Олександр, учень 9-го класу Черкаського фізико-математичного ліцею (ФІМЛІ) Черкаської міської ради Черкаської області.

У 2024 р. зайняв 1 місце на II і III етапі **Всеукраїнських конкурсів-захистів науково-дослідницьких робіт учнів - членів Національного центру “Мала академія наук України”**.

Відділення: інженерії та матеріалознавства, Секція: технології виробництва.

Тема роботи: **«Розробка та тестування експериментального літака аеродинамічної схеми «Качка»»**.

Науковий керівник: **Андрієнко В.О., к.т.н., доцент, доцент кафедри КНСА**



ЧДТУ-МАН-ФІМЛІ

Основні напрями досліджень:

Комп'ютерні науки:

- розробка веб-орієнтованих систем розв'язування задач оптимізації, дослідження операцій, прийняття рішень;
- розробка веб- і мобільно-орієнтованих інформаційних систем навчального призначення сучасними засобами, зокрема CMS і LMS;
- інноваційні технології розробки та управління високонавантаженими системами (Docker, Kubernetes (K8s)).

ЧДТУ-МАН-ФІМЛІ

Основні напрями досліджень:

Математичне моделювання:

- прогнозування часових рядів (на валютних і фондових ринках) за допомогою нейронних мереж, зокрема нечітких нейронних мереж;
- дослідження збіжності методів колективного інтелекту та її підвищення за допомогою адаптаційних правил;
- моделі та методи багатокритеріального прийняття рішень в умовах ризику, невизначеності та нечіткої інформації.

ЧДТУ-МАН-ФІМЛІ

Основні напрями досліджень:

Інженерія та матеріалознавство:

- розробка та тестування робототехнічних систем і БЛА;
- 3D-моделювання, макетування та 3D-друк;
- створення керованих моделей та управління на основі Internet-речей.

Курси з основ програмування та інформаційних технологій



ЧЕРКАСЬКИЙ ДЕРЖАВНИЙ ТЕХНОЛОГІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ
ФАКУЛЬТЕТ ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ І СИСТЕМ
КАФЕДРА КОМП'ЮТЕРНИХ НАУК ТА СИСТЕМНОГО АНАЛІЗУ



ОГОЛОШУЄМО НАБІР
учнів 8-11 класів
на курси
**«ОСНОВИ ПРОГРАМУВАННЯ ТА ІНФОРМАЦІЙНИХ
ТЕХНОЛОГІЙ»**
КУРСИ **БЕЗКОШТОВНІ**, АЛЕ ЯКІСНІ ТА ЦІКАВІ

Програма курсів:

- ✚ Поглиблене вивчення мови програмування Python
- ✚ Основи web-програмування (HTML, CSS)
- ✚ Основи роботи з системами управління контентом (CMS)
- ✚ Основи роботи з базами даних (СУБД MySQL)



Початок занять 4 жовтня 2025 року.
Збори слухачів курсів та їх батьків 4 жовтня в суботу о 10.00 в ауд. 510, корп. 1, ЧДТУ.

Форма навчання на курсах: очно-дистанційна.

За результатами навчання слухачам видається сертифікат.

Для того, щоб записатися на курси, пишть на е-mail: knitu@chdtu.edu.ua або телефонуйте за номером: 097-888-52-31.
Адреса: м. Черкаси, бул. Шевченка, 460, корпус №1, 5-й поверх, ауд. 511, кафедра КНСА.

<https://chdtu.edu.ua/news/item/21745-chdtu-zaproshuie-starshoklasnykiv-na-bezkoshtovni-kursy-z-osnov-prohramuvannia-ta-informatsiinykh-tekhnologii>

Графік навчання на курсах 2025-2026 рр.

1 семестр:

4 жовтня 2025 р. – 25 грудня 2025 р.

2 семестр:

18 лютого 2026 р. – 20 травня 2026 р.

1 заняття на тиждень

Тривалість заняття:

1 година 30 хвилин (з перервою)

Дні і час занять:

?????

Курси з основ програмування та інформаційних технологій

Анкета слухача курсів "Основи програмування та інформаційних технологій"

tryus@chdtu.edu.ua [Змінити обліковий запис](#)

✉ Бачите тільки ви

Зірочка (*) указує, що запитання обов'язкове

Основи програмування та інформаційних технологій



Курси з основ програмування та інформаційних технологій



На головну

Особистий кабінет

Мої курси



Основи програмування та інформаційних технологій

Курс

Учасники

Журнал оцінок

Банк питань

Компетенції

Загальне

Новини

Анкета слухача курсів "...

Програма курсів з осно...

Презентація кафедри К...

Тест з основ інформати...

Відвідування занять

Тема 1. Основи програ...

Презентація 1.1. Всту...

Як встановити Python

Домашнє завдання д...

Презентація 1.2. Стру...

Загальне

Загальна інформація про курс



Новини



Анкета слухача курсів "Основи програмування та інформаційних технологій"



Програма курсів з основ програмування та інформаційних технологій 2025-2026 р.р.

<https://moodle.chdtu.edu.ua/course/view.php?id=1788>

Курси з основ програмування та інформаційних технологій



Слухачі курсів 2024-2025 навчального року

Курси з основ програмування та інформаційних технологій



Вікторина «Юний ІТ-ішник»

The image shows a Kahoot! quiz game interface. On the left is a desktop view, and on the right is a mobile phone view.

Desktop View:

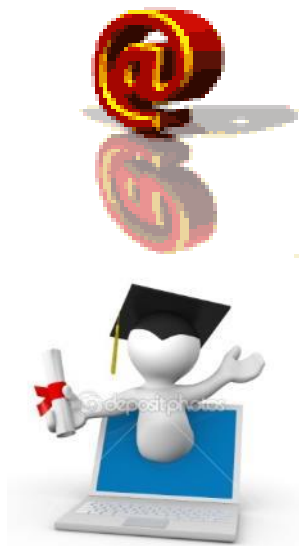
- Question: "It's the museum."
- Progress: 19 (in a purple circle)
- Image: Kahoot! logo with two purple triangles.
- Buttons: "Skip" (blue), "0 Answers" (black).
- Options:
 - Red button: ▲ crossing
 - Blue button: ◆ across from
 - Yellow button: ● across the street
 - Green button: ■ accross
- Footer: kahoot.it Game PIN: 808417

Mobile View:

- Game PIN: 808417
- Question: 1 of 5
- Options:
 - Red button: ▲
 - Blue button: ◆
 - Yellow button: ●
 - Green button: ■
- Player Name: Ellen
- Score: 0

<https://kahoot.it/>

Фахівці з інформаційних технологій потрібні всюди і завжди!



**Кафедра
комп'ютерних наук
та системного
аналізу ЧДТУ**

knitu@chdtu.edu.ua

**[https://www.facebook.com
/groups/122.124.chdtu](https://www.facebook.com/groups/122.124.chdtu)**